

Täna oli meeleolukas ennelõuna Jõgeva Puuetega Inimeste Kojas. Mängisime õppemänge looduspärimisest.

HexaLEK Plantae-ga lõime looduspärimuse maastiku, kus taime, selle kasutamise võimalused (toit, ravi, loomad jms) ja kasvukohad vaheldusid ja toetasid üksteist. Vahepeal läks ka vaidluseks ja tekkis tahtmine minna vaatama, kas kummel ikka kasvab teeääres või kas see oli ikka kummel ja kas must sõstar ikka kasvab ise metsas ja kuidas seda majapidamises kasutada saab. Saime teada ka mitmeid vanu ja uusi taimekasutusi, mida kaasmängijad lahkelt jagasid.

HexaLEK Fungi- jõudsime vaid läbi vaadata, aga oli põnev mõelda läbi erinevad kuidas oleks ka seentega mängida. Enamus mängijatest siiski pelgas siiski liiga keeruliseks.

Mängudel on kaasas põhjalik juhend, millest saab vajadusel ammutada ka lisateadmisi. Oluline on et mäng põhineb Lõuna-Eesti taimepärimusel ja on algselt eestikeelne.

Plantasia on kaardimäng mille mängimine muutub seda lihtsamaks, mida paremini sa taimi tunnend. Seda saab mängida lihtsa mälumänguna või keerulisematel viisidel, juttu vestes. Meie mängisime nõ musta notsu versiooni, seekord sai notsuks tamme kaart. Mäng põhineb Poola-Leedu taimepärimusel, kuid on sama edukalt mängitav ka eesti teadmiste põhjal. Plantasial on olemas ka kasutusi selgitav lisainfo online eesti keeles: <https://linktr.ee/locogioco>

Mängud on mõeldud:

Seltskondadele (ka päevakesustesse) – lõbusaks ja harivaks ajaveetmiseks, oma teadmiste proovilepanekuks ja uute omandamiseks

Senioridele – noorpõlve meetutamiseks, mälestuste jagamiseks ja võrdlemiseks – erinevates Eesti paikades oli veel hiljuti erinevaid taimekasutusi. Leppige õpetajaga kokku, võta mäng kaasa ja mine lasteada või kooli mängima.

Lasteaedadele – korraldage taimepärimuse mänguvõistlus vanavanemate päeval või ka mõnel teisel päeval. Pärast saab teha väikese ekskursiooni väljas ja avastada, nuusutada ja maitsta seal kasvavaid taimi pärimusekandja (ehk vanavanema) juhendamisel.

Koollidele – kasuta mängu loodusloo tundide ajal, rääkides taimedest/seentest, nende kasvukohtadest ja kasutusest, kohalike teadmiste olulisusest, jätkusuutlikusest ja . Kui paljusid kasutusi lapsed tunnevad? Kas nad teavad kus need taimed kasvavad? K

Peresiseseks mängimiseks – pane telefon ära ja veeda väärtuslik aeg oma vanavanematega, lase neil elustada lapsepõlvemälestusi taimedest ja mine pärast õue neid samu taimi avastama

Kõik kolm mängu on loodud teadlaste poolt eesmärgiga julgustada arutelusid (eriti vanemate ja nooremate põlvkondade vahel) taimedest ja nende olulisusest meie

igapäevase elus. Üle Eesti on raamatukogudes 200 eksemplari mängu. Küsi mängu oma linna/küla või kooli raamatukoguhoidja käest. Või osta päris endale, oma seltsile või klassile.

Rohem infot: <https://linktr.ee/locogioco> jälgi meid instagrammis:
<https://www.instagram.com/locogioco/>

Kui sul on küsimusi, kirjuta julgesti: renata.herba@gmail.com tel: 5022394 (saada sõnum, ka WatsAppis, siis jõuab kindlasti kohale)